



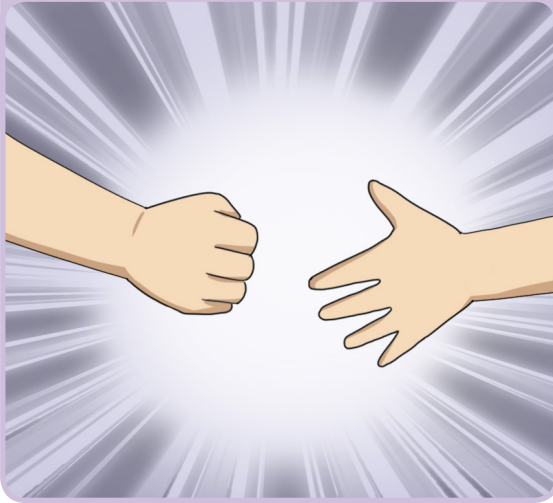
체험 수학

곱셈 땅따먹기 놀이를 해 봅시다

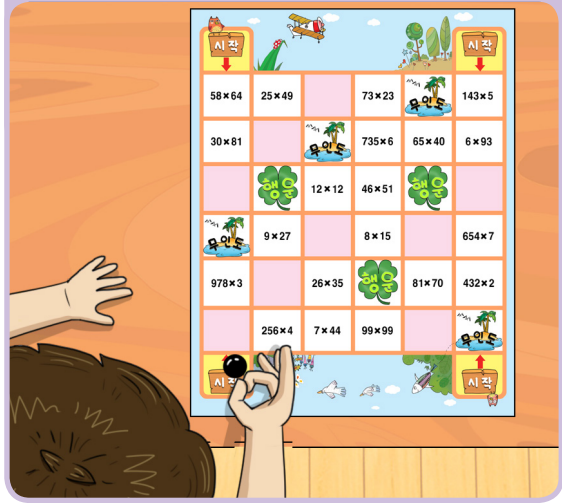
인원 2~4명 **준비물** 바둑돌, 계산기, 놀이판(준비물 ①)

놀이 방법

1 가위바위보를 하여 시작 위치와 순서를 정합니다.



2 놀이 순서에 따라 바둑돌을 손가락으로 튕깁니다.



3 바둑돌이 멈춘 칸에 있는 문제를 풀거나 내용에 맞게 활동을 합니다.



4 순서에 따라 번갈아 가며 놀이를 합니다. 더 많은 땅을 차지한 사람이 이깁니다.



▶ 곱셈 땅따먹기 놀이의 규칙을 알아보세요.

시작

곱셈이 없는 칸: 계산 없이 나의 땅이 돼요.

무인도 칸: 기호가 다음 사람에게로 넘어가요.

행운 칸: 위(↑), 아래(↓), 왼(←), 오른(→)쪽 중 어느 한 칸이 함께 나의 땅이 돼요.

땅을 차지하게 되면 ♥, ○ 등의 모양으로 나의 땅을 표시해요.

곱셈이 있는 칸: 계산하여 답이 맞으면 나의 땅이 돼요.

시작

시작					시작
58×64	25×49		73×23	무인도	143×5
30×81		무인도	735×6	65×40	6×93
	행운	12×12	46×51	행운	
무인도	9×27		8×15		654×7
978×3		26×35	행운	81×70	432×2
	256×4	7×44	99×99		무인도
시작					시작

규칙

- 행운 칸(행운)은 처음 차지한 사람의 것이며, 친구의 땅이 위(↑), 아래(↓), 왼(←), 오른(→)쪽에 있어도 뺏을 수 있어요.
- 바둑돌이 친구 땅으로 가거나 놀이판 밖으로 나가면 순서가 넘어가요.



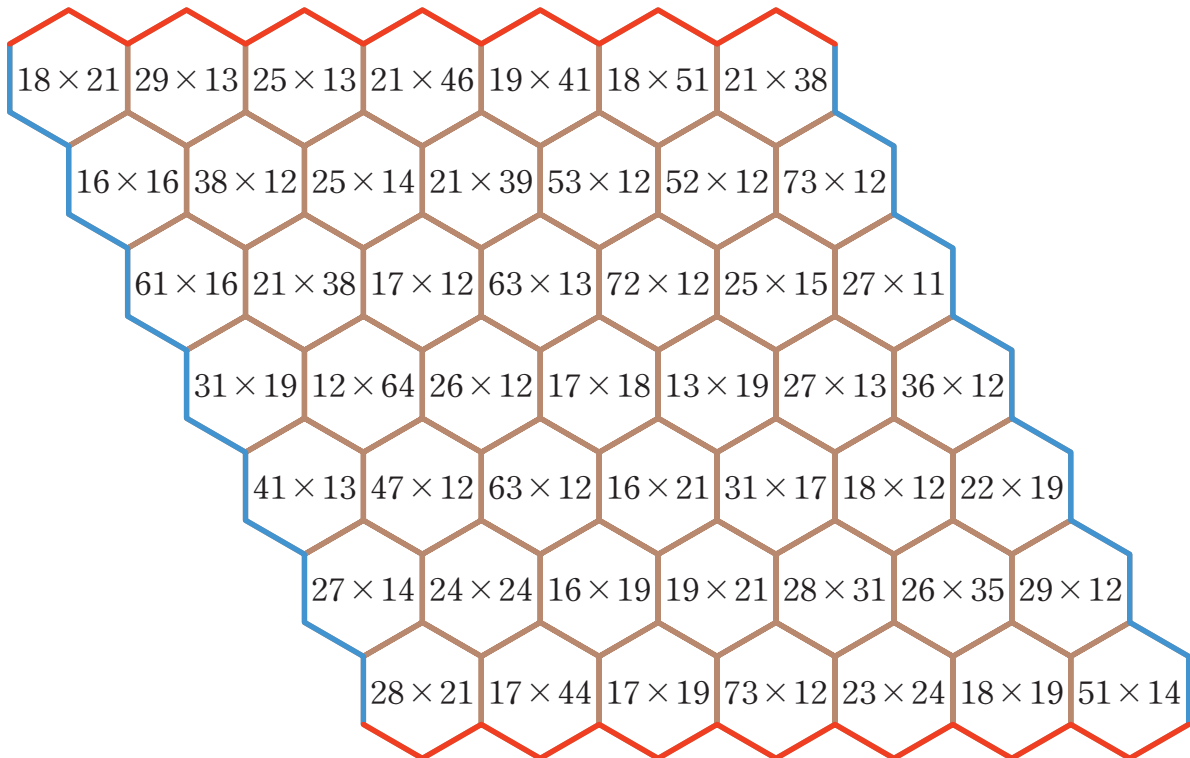
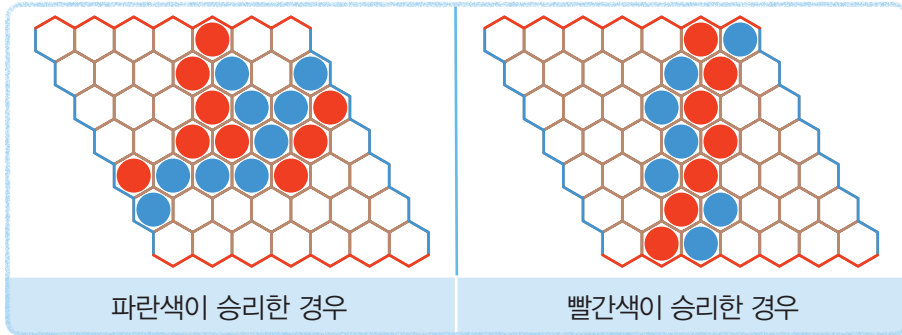
놀이수학

헥스

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 색연필 2개

- ① 각자 어느 색깔을 연결할지 정합니다. 정한 색깔에 맞는 색연필도 준비합니다.
- ② 서로 번갈아 가며 원하는 칸의 문제를 풀고 색연필로 색칠합니다.
- ③ 자신이 선택한 색을 먼저 연결하는 사람이 승리합니다.





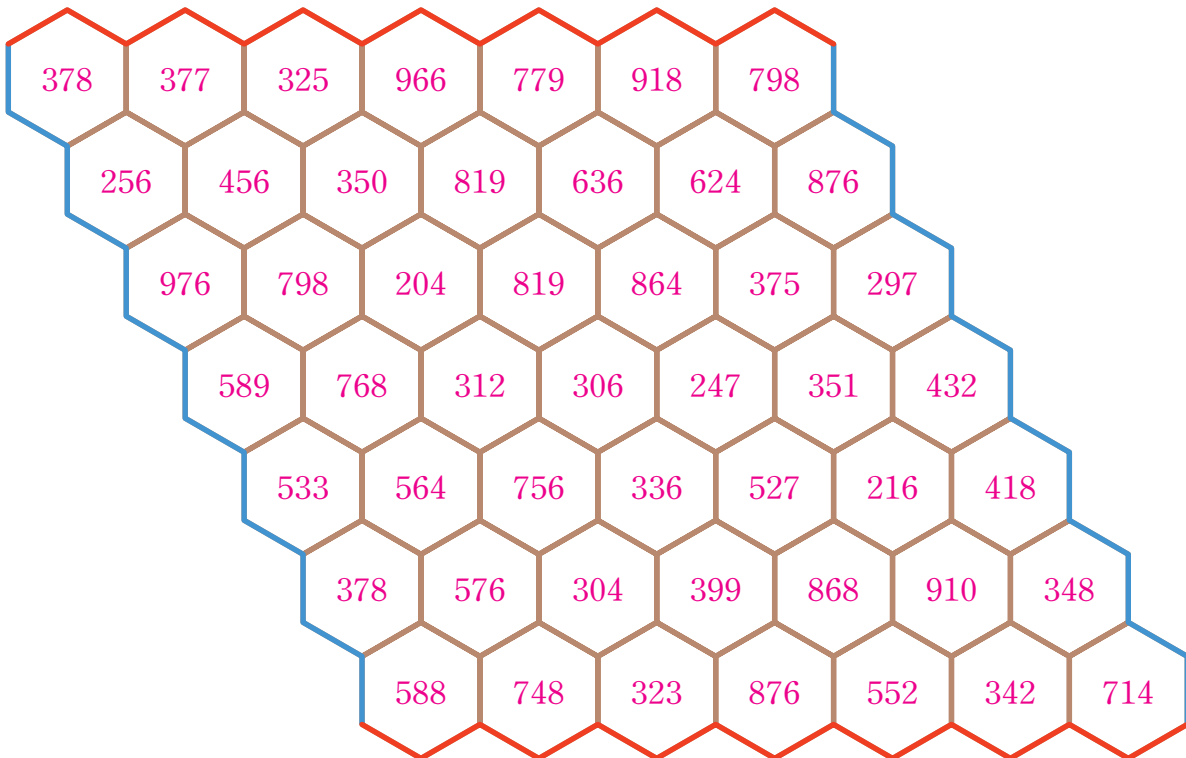
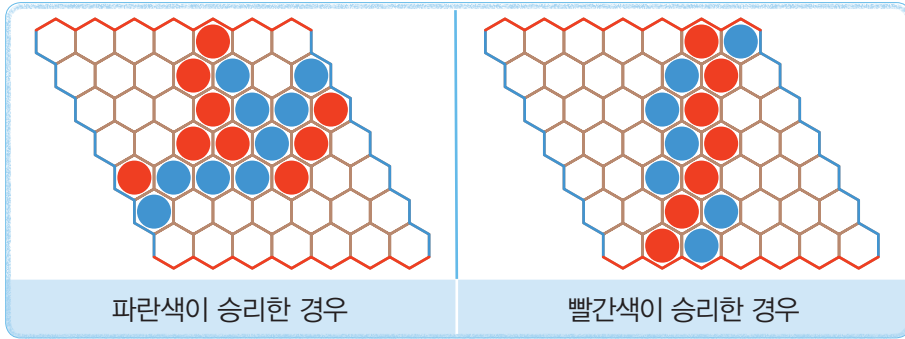
놀이수학

헥스

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 색연필 2개

- ① 각자 어느 색깔을 연결할지 정합니다. 정한 색깔에 맞는 색연필도 준비합니다.
- ② 서로 번갈아가며 원하는 칸의 문제를 풀고 색연필로 색칠합니다.
- ③ 자신이 선택한 색을 먼저 연결하는 사람이 승리합니다.





놀이수학

짝빙고

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 색연필 2개

- ① 짝과 서로 다른 색깔의 색연필을 나누어 갖습니다.
- ② 가위바위보를 하고, 가위바위보에서 이긴 학생은 문제를 풀어 봅니다.
- ③ 가위바위보에서 진 학생은 문제를 제대로 풀었는지 확인합니다. 만약 가위바위보에서 이긴 학생의 풀이가 틀렸다면 그 칸은 진 학생이 색칠하고, 가위바위보에서 이긴 학생의 풀이가 맞았다면 이긴 학생이 색칠합니다.
- ④ ②와 ③을 반복하고 색칠한 빈칸이 →, ↓, ↘, ↗ 중 한 줄의 빙고가 된다면 승리합니다.

245×3	12×35	73×30	78×21	3×48
20×60	34×80	130×4	9×77	754×2
40×30	28×4	310×4	9×24	34×21
7×43	23×70	24×32	35×17	48×40
34×45	493×5	785×3	70×80	357×6



놀이수학

짝빙고

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 색연필 2개

- ① 짝과 서로 다른 색깔의 색연필을 나누어 갖습니다.
- ② 가위바위보를 하고, 가위바위보에서 이긴 학생은 문제를 풀어 봅니다.
- ③ 가위바위보에서 진 학생은 문제를 제대로 풀었는지 확인합니다. 만약 가위바위보에서 이긴 학생의 풀이가 틀렸다면 그 칸은 진 학생이 색칠하고, 가위바위보에서 이긴 학생의 풀이가 맞았다면 이긴 학생이 색칠합니다.
- ④ ②와 ③을 반복하고 색칠한 빈칸이 →, ↓, ↘, ↗ 중 한 줄의 빙고가 된다면 승리합니다.

735	420	2190	1638	144
1200	2720	520	693	1508
1200	112	1240	216	714
301	1610	768	595	1920
1530	2465	2355	5600	2142